

Front Panel Controls

VALUE: 딜레이값을 조절

Push 현재 딜레이 머신의 파라미터에 접속

Hold 글로벌 메뉴에 접속

TIME: 딜레이 타임의 변경

REPEATS: 딜레이 피드백의 레벨을 설정합니다
(딜레이 잔향의 반복 횟수)

MIX:

아날로그 Dry 시그널과 Wet 시그널의 믹스값을 조절. 3시방향의 셋팅이 50/50 믹스값이 됩니다

FILTER: 반복되는 Filter의 음색을 조절

dTape: 테이프의 빈티지함을 조절

dBucket: 특별한 dBucket 필터를 조절

dBucket 섹션의 자세한 내용 참조

Filter: LFO 필터의 음색 영역을 컨트롤

GRIT:

점진적으로 음색을 찌그리고 인위적으로 조절함

dTape:

tape bias를 조절

dBucket:

bucket의 손실을 조절

TYPE:

현재 작동되는 딜레이의 상태를 표시합니다
노브를 돌려서 딜레이타임과 बैं크위치를 디스플레이 합니다
노브를 꼭 누르고 있으면 현재의 프리셋이 저장됩니다

TIP:

파라미터나 글로벌 메뉴 상태에 위치해 있을 시 노브를 누르면 बैं크나 딜레이타임이 표시됩니다

A & B LEDs:

현재 작동상태는 녹색램프가 점등되고 프리셋 수정이 완료되면 주황색 램프가 점등되며 바이패스 시에는 꺼집니다

TAP LED:

1/4박의 딜레이 타임으로 감박이다. Looper작동시는 빨간색/초록색으로 바뀌며 tap 기능이 활성화 될 때에는 주황색 램프가 점등됩니다

TIP:

저장된 프리셋의 노브셋팅을 찾으려면 각각의 노브를 주황색이 반짝인 다음 초록색의 램프로 변환 때까지 돌립니다



SPEED:

딜레이 스피드의 모듈레이션 LFO 값을 조절

dTape:

tape의 구겨짐의 정도를 컨트롤함

DEPTH:

딜레이 모듈레이션의 강함을 조절함

dTape:

wow&flutter를 조절

FOOTSWITCH A:

현재 बैं크의 A프리셋을 작동하거나 바이패스한다. 누르고 있을 시 딜레이가 무한 반복됩니다

Looper Active:

루프가 비었거나 레코딩 되있는 것이 없을 시 레코딩이 활성화 되고, 루퍼가 정지된 상태일 시 리코딩이 시작되고, 루프가 연주상태일 때 오버더빙 됩니다

FOOTSWITCH B:

현재 बैं크의 B프리셋을 불러오거나 바이패스한다. 누르고 있을 시 딜레이가 무한 반복됩니다

Looper Active:

루프를 시작한다. 연주 도중 누를 시에는 루프를 처음부터 다시 시작합니다

BANK SELECT:

A&B를 함께 누르면 아래의 बैं크로 이동한다. B&TAP 버튼을 함께 누르면 위의 बैं크로 이동한다. 선택된 बैं크가 불러오는 중에는 디스플레이 창에 "B.A.N.K."라고 표시되며, 원하는 बैं크가 선택된 뒤, A나 B 버튼을 눌러서 저장된 프리셋을 활성화시킵니다

TAP: 딜레이 타임을 설정

Looper Active:

루프를 멈춘다. 누르고 있을 시 루프모드로 들어가거나 빠져 나옵니다